

CURSOS
2017

 virtualTIC
CENTRO DE FORMACIÓN Y CERTIFICACIÓN

GRAFICO WEB

 **AUTODESK**
Authorized Training Center



 **CERTIPORT**
A PEARSON VUE BUSINESS

 **AUTODESK**
Authorized Certification Center

Microsoft **Imagine Academy**
Program Member

PRESENTACIÓN

INDEX

Presentación	2
Organización	3
Diseño gráfico	4
Animación y producción digital	5
WordPress_PrestaShop	6
HTML5_CSS3_ JavaScript	7
PHP_MySQL	8
Formación y certificación oficial Autodesk	9
Maya	10
Recursos	11
Duración e importes.....	12
Horarios	13

Aumentar la competitividad utilizando las funciones de productividad más innovadoras.

Practicar con ejercicios y proyectos que enfatizan su aplicación en el mundo real.

Desarrollar las técnicas y habilidades necesarias para obtener el máximo partido de las aplicaciones.

VIRTUAL TIC

Virtual TIC nace de la mano de profesionales de la enseñanza técnica con más de 20 años de experiencia en el sector.

Nuestras instalaciones cuentan con 6 aulas equipadas con equipos informáticos y soportes audiovisuales para la realización de cursos presenciales.

También impartimos cursos virtuales online (formación en directo a través de internet)

Además ofrecemos experiencias prácticas y una bolsa de empleo que facilita al alumno la orientación laboral una vez finalizado el curso de formación.

ACREDITACIONES

- Centro proveedor de Formación Continua.
- Centro de Formación Autorizado Autodesk .
- Centro Certificación Autorizado Autodesk.
- Partner Academic Autorizado Autodesk.
- Centro Colaborador CYPE Ingenieros.
- Centro IT Academy Microsoft Program.
- Centro Examinador Autorizado Certiport.
- Distribuidor Presto.

OFERTA DE FORMACIÓN EN EMPRESAS

Nuestro catálogo de cursos para empresas incluye diferentes modalidades de formación como Planes de Formación Personalizados o Cursos Subvencionados para profesionales en activo, agrupados por áreas, además de otros servicios como la gestión de créditos de la Fundación Tripartita o los Planes Anuales de formación para empresas.

Somos consultores de formación con la experiencia y reconocimiento profesional necesarios para orientar tu elección dentro de un catálogo de cursos diseñado para ofrecer soluciones globales a todos nuestros clientes.

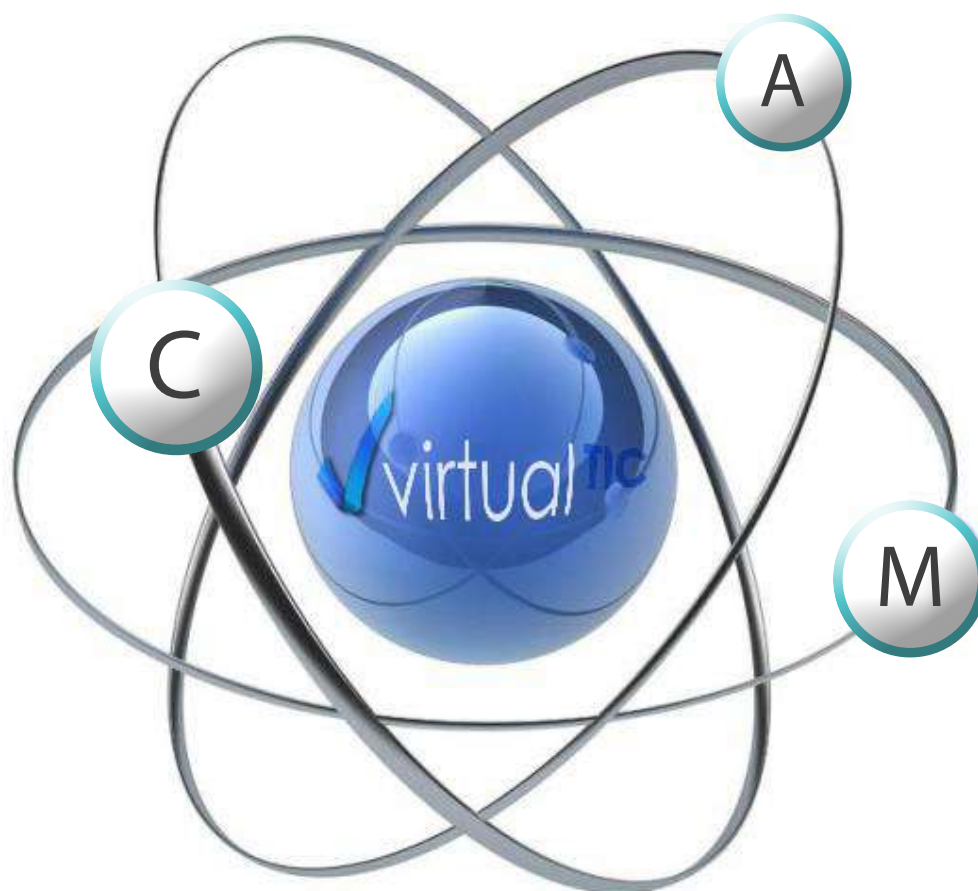


ORGANIZACIÓN

CURSOS estructurados en MÓDULOS constituidos por una o varias aplicaciones para que el alumno pueda personalizar su formación en función de sus necesidades

NOS ADAPTAMOS A TUS NECESIDADES

En Virtual TIC ofrecemos formación, tanto a alumnos sin conocimientos previos que quieran iniciarse y profesionalizarse en una materia, como a alumnos que deseen completar su formación y capacidades de forma selectiva. Por este motivo estructuramos nuestros cursos de forma segmentada e independiente. Cada curso está constituido por uno o varios módulos.



CURSOS

Contenidos independientes, dirigidos a incrementar los conocimientos del alumno en una o varias materias.

Una vez finalizados aportan al alumno los conocimientos necesarios para desarrollar una labor profesional.



MÓDULOS

Una o varias materias que forman parte de un ámbito de conocimiento mayor. No siempre pueden realizarse sin haber cursado estudios previos.



APLICACIONES

Son herramientas informáticas que completan el aprendizaje. A veces constituyen un módulo en sí y pueden ser cursadas de forma independiente.



PROGRAMA LECTIVO (120 HORAS)

M1

TRATAMIENTO DE IMÁGENES. Photoshop

Duración: 45 Horas

- Captura y creación de imágenes.
- Herramientas de dibujo, retoque y control.
- Selecciones y canales.
- Capas.
- Conversión de formatos gráficos.
- Utilización de filtros y texturas.
- Ajustes y transformaciones.
- Texto.
- Importación y exportación.
- Controles y ajustes de imagen.
- El color: modos, modelos y gama.

M2

ILUSTRACIÓN. Illustrator

Duración: 45 Horas

- Herramientas de dibujo.
- Herramientas de edición.
- Herramientas de transformación.
- Herramientas de texto.
- Manipulación del color.
- Gestión de capas.
- Funciones de visualización.
- Generación de tipografías.
- Diseño de rellenos y tramas.
- Impresión.

M3

MAQUETACIÓN. Indesign

Duración: 30 Horas

- Área de trabajo.
- Configuración de páginas.
- Trabajo con texto.
- Definición de tablas.
- Libros, tablas de contenido e índices.
- Dibujo.
- Importación y administración de gráficos.
- Disposición y combinación de objetos.
- Uso de la transparencia.
- Trabajo con color.
- Impresión.
- Diferencias con QuarkXpress.

OBJETIVOS

Utilizar Photoshop para la edición y retoque de imágenes digitales desde la aplicación de filtros, ajustes de imagen y herramientas de dibujo hasta sus prestaciones más avanzadas, como canales, máscaras y técnicas de preimpresión.

Utilizar Illustrator para ilustración y diseño vectorial, conocer su entorno de trabajo y modos de visualización, las herramientas, los paneles y el uso de las reglas, las guías y las cuadrículas.

Trabajar con capas, utilizar la biblioteca de símbolos y las herramientas de texto y tipografías.

Utilizar InDesign para maquetación y preimpresión: entorno de trabajo (reglas, cuadrícula, líneas de base, elementos principales), configuración de páginas, herramientas, técnicas de autoedición y exportación.

Conocer el entorno de trabajo y las herramientas de Acrobat para la creación y manipulación de documentos PDF para visualización e impresión.

ACREDITACIONES

Diploma acreditativo

CERTIPORT
A PEARSON VUE BUSINESS

CERTIFIED ASSOCIATE



PROGRAMA LECTIVO (100 HORAS)

M1

ANIMACIÓN. Flash

Duración: 40 Horas

- El entorno de Flash.
- Las películas.
- Dibujar con Flash.
- Utilización de los colores.
- Los objetos en Flash.
- Trabajar con textos.
- Los símbolos.
- Gráficos, clips de película y botones.
- Línea de tiempo, capas y fotogramas.
- Creación de animaciones. Interpolaciones.
- Trabajar con imágenes, vídeo y sonido.
- El panel Acciones.
- El panel Comportamientos.

M2

TECNICAS AVANZADAS EN FLASH. ActionScript

Duración: 20 Horas

- Ventanas de acciones y comportamientos.
- Sintaxis en Actionscript.
- Trabajo con variables.
- Sintaxis con puntos.
- Operaciones condicionales.
- Creación de bucles de repetición.
- Propiedades de los clips de película.
- Creación de elementos de interfaz.
- Trabajo con sonido.
- Clases y herencias.
- Paquetes e importación de clases.
- Eventos y listeners.
- Utilización de componentes ActionScript.
- Acciones y objetos.

M3

POSTPRODUCCION AUDIOVISUAL. Premiere

Duración: 20 Horas

- Herramientas básicas.
- Efectos.
- Composición bidimensional.
- Composición tridimensional.
- Animación.
- Integración con Photoshop.
- Integración con Premiere.

M4

GRAFICOS ANIMADOS Y EFECTOS VISUALES. After Effects

Duración: 20 Horas

- Formatos de sonido.
- Reproducción de archivos.
- Captura de sonido.
- Edición de sonido.
- Fundidos de audio.
- Efectos.
- Canales.
- Generación de archivos.
- CD de audio.
- Modos de reproducción.

OBJETIVOS

Crear animaciones interactivas, contenidos gráficos y efectos visuales de forma automatizada con Flash.

Utilizar ActionScript para añadir funcionalidades interesantes o complejas que no se pueden representar en la línea de tiempo.

Capturar vídeo, montarlo, realizar tareas de postproducción y posteriormente publicarlo en cualquier formato posible con Premiere Pro.

Crear gráficos animados, efectos visuales de gran calidad con eficacia y precisión con After Effects.

Utilizar las nuevas herramientas de After Effects como capas de forma, herramientas títere, clip notes y brainstorm entre otras, dando un nuevo giro a las producciones de vídeo, película, DVD, Flash y dispositivos móviles.

Edición de audio con funciones de grabación, mezcla, edición y masterización de sonido incorporadas en Audition.

Integrar sonido en Premiere y sonificar una película desde el propio software de audio.

ACREDITACIONES

Diploma acreditativo

CERTIPORT
A PEARSON VUE BUSINESS

CERTIFIED ASSOCIATE



WORDPRESS



PrestaShop

PROGRAMA LECTIVO (75 HORAS)

M1

ACERCAMIENTO A LOS SERVIDORES WEB

Duración: 3 Horas

- Comprendiendo en qué consiste la arquitectura de software cliente/servidor.
- Comprendiendo conceptos como el hosting, los dominios, las bases de datos, los scripts, las copias de seguridad, etc.
- Creando un servidor web en el ordenador (servidor local) con el que practicaremos durante el curso.

M2

DESARROLLO DE PROYECTOS WEB. WordPress

Duración: 42 Horas

- Obteniendo WordPress e instalándolo en nuestro servidor local.
- Contratando un dominio y un hosting remoto.
- Instalando WordPress en un servidor remoto.
- Familiarizándonos con el backoffice y con la parte pública del sitio web.
- WordPress para construir y administrar blogs.
- WordPress para construir y administrar sitios web más complejos.
- Diferenciando entradas, páginas, comentarios, categorías y etiquetas.
- Widgets, menús y plugins.
- WordPress y las redes sociales.
- Posicionamiento SEO.
- Temas: elegir, instalar y personalizar.
- Gestión de usuarios.
- Sitios web multilingües con WordPress
- Migración de sitios y contenidos.
- Copias de seguridad.
- Plugins y temas interesantes.
- Repaso y consejos finales.

M3

DESARROLLO DE TIENDAS VIRTUALES. PrestaShop

Duración: 30 Horas

- Obteniendo PrestaShop e instalándolo en nuestro servidor local.
- Contratando un dominio y un hosting remoto.
- Instalando PrestaShop en un servidor remoto.
- Familiarizándonos con el backoffice y con la parte pública de la tienda.
- Definiendo impuestos.
- Configurando grupos de clientes.
- Creando categorías y subcategorías.
- Creando y gestionando productos.
- Definiendo precios, cantidades, stock, etc.
- Creando accesorios y definiendo productos relacionados.
- Gestionando pedidos.
- Creando pedidos directamente desde el backoffice.
- Gestionando albaranes y facturas.
- Gestionando clientes.
- Definiendo ofertas y descuentos.
- Definiendo transportes y zonas de entrega.
- Configurando el diseño de nuestra tienda.
- Conociendo módulos y añadidos interesantes.
- Repaso y consejos finales.

OBJETIVOS

WordPress es un software excelente para crear blogs muy sencillo de utilizar, y no son necesarios conocimientos especiales o experiencia anterior para utilizarlo.

Aprender desde los fundamentos y características básicas para empezar a utilizar WordPress hasta los recursos online que te ayudarán a hacer de tu blog un sofisticado sitio Web.

Proporcionar el mantenimiento necesario para crear y sostener un sitio dinámico, y asegurar que el sitio responde de forma rápida y eficaz.

Para conseguirlo, se puede utilizar los lenguajes scripts, como PHP, ASP, etc. de creación de bases de datos, MySQL o Microsoft SQL, y de cómo añadir elementos interactivos con JavaScript o Ajax.

PrestaShop es un CMS de código abierto para crear y administrar una tienda online instalar y configurar un negocio de comercio electrónico. Realizar todas las etapas necesarias desde el alojamiento hasta el seguimiento de la actividad, pasando por la personalización gráfica.

ACREDITACIONES

Diploma acreditativo



PROGRAMA LECTIVO (120 HORAS)

M1

MAQUETACIÓN WEB CON HTML 5 + CSS 3

Duración: 60 Horas

- HTML es un lenguaje de marcado
- Sintaxis general del lenguaje de marcado HTML
 - Comentarios
 - Elementos
 - Atributos
- CSS es un lenguaje de hojas de estilos
- Sintaxis general del lenguaje de hojas de estilo CSS
 - Comentarios
 - Selectores
 - Clases
 - Declaraciones
 - Propiedades
 - Valores
- Herramientas
 - jsBin
 - Notepad++ [y otros editores de código]
 - Complementos útiles para el navegador web
- Combinando HTML y CSS. Diferentes métodos
 - En línea
 - Interno. Externo
- Sintaxis básica HTML:
 - Definición de documento
 - Elementos semánticos
 - Cabeceras
 - Párrafos
 - Formatos
 - Enlaces
 - Citas

- Códigos
- Listas
- Definiciones
- Tablas
- Imágenes
- Formularios
- Sintaxis básica CSS [combinando con lo aprendido de HTML]:
 - Estilos para textos
 - Estilos para párrafos
 - Estilos para tipos de letra
 - Estilos para enlaces
 - Estilos para bordes, fondos
 - Estilos para listas
 - Estilos para tablas
 - Estilos para imágenes
 - Estilos para formularios
- Maquetación con HTML+CSS:
 - Capas (HTML)
 - Modelo de cajas (CSS)
 - Márgenes, acolchado
 - Posición, tamaño, alineación, flotación, etc (CSS)
 - Estilos para capas
- Diseño adaptable
 - Media queries (CSS)
- Frameworks
 - Trabajando con el framework w3.css
 - Trabajando con el framework Bootstrap
 - Trabajando con el framework Foundation

OBJETIVOS

Desarrollar y diseñar sitios web utilizando los dos principales estándares web: HTML y CSS.

Conocer las nuevas etiquetas, los soportes y las tecnologías asociadas al nuevo lenguaje HTML5, (canvas, Apis) logrando con un uso intensivo de las librerías crear sitios profesionales y compatibles con los navegadores.

Utilizar editores HTML (NetBeans, ...) para la creación, edición, mantenimiento, alojamiento y publicación web: trabajar con texto e hipervínculos, tablas e imágenes, capas y CSS, marcos y formularios, multimedia y comportamientos.

Utilizar todas las herramientas que proporciona el entorno para crear e incorporar animaciones interactivas, contenidos gráficos y efectos visuales para la WEB.

Diseñar y producir elementos gráficos y animaciones de forma automatizada, para satisfacer la demanda constante de cambios, actualizaciones y ediciones.

Utilizar el lenguaje JavaScript para crear guiones o scripts que se incluyan en las páginas web y que son ejecutados por el navegador que utiliza el usuario.

ACREDITACIONES

Diploma acreditativo

M2

PROGRAMACION FRONT-END. JavaScript - JQuery

Duración: 60 Horas

- Javascript es un lenguaje de programación.
- Lógica de programación.
- Sintaxis básica del lenguaje Javascript.
 - Programas
 - Comentarios
 - Variables
 - Valores
 - Operadores
 - de asignación
 - lógicos
 - de incremento o decremento
 - matemáticos
 - relacionales
 - Estructuras de control de flujo
 - if
 - if else

- for
- for in
- Funciones y propiedades básicas
- Trabajando con funciones
- Trabajando con estructuras de control de flujo complejas
 - while
 - do while
 - switch
- Trabajando con el DOM y los nodos
- Trabajando con eventos
- Trabajando con formularios
- La biblioteca jQuery
 - efectos
 - manipulando HTML desde jQuery
 - manipulando CSS desde jQuery
- Recursos jQuery en Internet



PROGRAMA LECTIVO (100 HORAS)

M1

ACERCAMIENTO A LOS SERVIDORES WEB

Duración: 3 Horas

- Comprendiendo en qué consiste la arquitectura de software cliente/servidor.
- Comprendiendo conceptos como el hosting, los dominios, las bases de datos, los scripts, las copias de seguridad, etc.
- Creando un servidor web en el ordenador (servidor local) con el que practicaremos durante el curso.

M2

BASES DE DATOS RELACIONALES

Duración: 25 Horas

- Instalar, configurar y administrar un servidor de bases de datos MySQL
- SQL es un lenguaje de consultas estructurado
- Adminer.php
- Administrar las tablas
- Utilizar las claves y los índices
- Utilizar vistas
- Obtener información sobre las bases de datos
- Exportar e importar una base de datos
- Sintaxis general del lenguaje SQL:
 - Tipos de datos
 - Comentarios
 - SELECT
 - UPDATE
 - DELETE
 - INSERT
- Agrupar los datos
- Utilizar subconsultas
- Unir los resultados de varias consultas
- Técnicas avanzadas con MySQL

M3

PROGRAMACION BACK-END. PHP

Duración: 72 Horas

- PHP es un lenguaje de programación.
- Lógica de programación.
- Sintaxis básica del lenguaje de programación PHP. Comentar/descomentar código
- Incluir otros scripts
- Trabajar con variables
- Trabajar con formularios
- Trabajar con operadores aritméticos
- de comparación lógicos
- de incremento
- Trabajar con arrays
- Estructuras condicionales
 - for
 - while
 - do while
 - if
 - if else
 - elseif
 - switch
- El operador condicional ternario
- Crear funciones
- Crear clases
- Acceder a la base de datos desde PHP
- Desarrollando un gestor de contenidos completo, desde cero, con PHP y MySQL

OBJETIVOS

Crear elementos interactivos y de navegación, desarrollo de sitios dinámicos con conexión a base de datos (MySQL) mediante Javascript trabajando conjuntamente con PHP y XML.

Tareas como la validación de los datos enviados por el usuario en un formulario pueden ser llevadas a cabo mediante la programación del lado cliente.

Aplicar la programación de la parte servidor de aplicaciones web con la tecnología PHP, prestando especial atención a las características especiales que presentan este tipo de aplicaciones, a su nuevo enfoque orientado a objetos, a la seguridad en la aplicación y al acceso a bases de datos mediante el servidor MySQL.

ACREDITACIONES

Diploma acreditativo



Muchas empresas ofrecen formación sobre el software de Autodesk, pero solamente las instituciones educativas y los centros de formación privados reconocidos como ATC han cumplido los rigurosos estándares de excelencia de Autodesk.

VENTAJAS CLAVE

Obtener el diploma oficial Autodesk de aptitud con reconocimiento internacional en el sector.

Profesorado homologado por Autodesk.

Aumentar tu competitividad.

Descubrir las funciones de productividad más innovadoras.

Practicar con ejercicios y proyectos que enfatizan la aplicación en el mundo real

Desarrollar las habilidades necesarias para sacar el máximo partido del software de Autodesk.

Preparar los exámenes de certificación oficiales Autodesk.



Las certificaciones oficiales de Autodesk constituyen una validación fiable de tus habilidades y conocimientos. Permiten agilizar tu desarrollo profesional, mejorar la productividad y aumentar tu credibilidad y la de tu empresa.

VENTAJAS CLAVE

Obtener credenciales reconocidas por el sector que confirman tu nivel de conocimientos.

Utilizar el logotipo Profesional Certificado de Autodesk.

Obtener el diploma de la Certificación Profesional Autodesk.

Incluir tu nombre en la base de datos internacional de profesionales certificados de Autodesk.



EXÁMENES DE CERTIFICACIÓN AUTODESK (ACP)

Examen	Nº items	Tiempo	Puntuación exigida
AutoCAD Professional	35	120 minutos	80 %
3ds Max Professional	35	120 minutos	71 %
Revit Architecture Professional	35	120 minutos	83 %
Revit MEP Mechanical Professional	35	120 minutos	83 %
Revit MEP Electrical Professional	35	120 minutos	83 %
AutoCAD Civil 3D Professional	35	120 minutos	71 %
Inventor Professional	35	120 minutos	74 %
Maya Professional	35	120 minutos	71 %

AUTODESK LEARNING PATHWAY

1 CURSO FORMACIÓN OFICIAL AUTODESK

CERTIFICATE OF COMPLETION AUTODESK

2 MÓDULO PREPARACIÓN ACP

3 EXAMEN ACP

INCORPORACION A LA BASE DE DATOS INTERNACIONAL DE PROFESIONALES CERTIFICADOS AUTODESK

DIPLOMA CERTIFICACION PROFESIONAL AUTODESK (ACP)

LOGO OFICIAL PROFESIONAL CERTIFICADO AUTODESK



PROGRAMA LECTIVO (120 HORAS)

M1 FUNDAMENTOS

- Interface de usuario.
- Trabajo en el espacio 3D.
- Espacio de coordenadas UV.
- Vistas.
- Cámaras.
- Planos de imagen.
- Gráfico de dependencia.
- Nodos.
- Atributos.
- Conexiones.
- Pívotes.
- Jerarquías.

M2 MODELADO 3D

- Curvas NURBS.
- Superficies NURBS.
- Superficies de subdivisión.
- Polígonos.
- Historial de construcción.
- Deformaciones.
- Lattices.
- Deformador Sculpt.
- Clusters.

M3 RENDERIZADO. TEXTURIZADO E ILUMINACION

- Redes de sombreado.
- Mapas de textura.
- Técnicas de iluminación.
- Desenfoco de movimiento.
- Renderizado por hardware.
- Renderizado por buffer de acumulación.
- Renderizado por trazado de rayos.
- Esquemas.
- Diagramas de red.
- Seguimiento del proyecto.
- Creación e impresión de informes.
- Informes personalizados.
- Funciones avanzadas.

M4 ANIMACION 3D.

- Animación por fotogramas clave.
- Animación de trayectoria.
- Animación no lineal.
- Animación reactiva.
- Dinámica.
- Cinemática inversa.
- Animación de personajes.
- Efectos especiales.
- Cinemática directa.
- Cinemática inversa.

CERTIFICACION (15 HORAS)

M5 PREPARACION CERTIFICACIÓN PROFESIONAL AUTODESK MAYA

Duración: 15 Horas

Módulo de preparación donde el alumno adquiere la destreza necesaria para realizar el examen de Certificación Autodesk Maya 2016 Profesional.

El alumno conoce el entorno del examen, repasa los temas incluidos en la Certificación y trabaja con preguntas "tipo".

DESCRIPCIÓN

Autodesk Maya es un software de animación en 3D que proporciona un conjunto completo de funciones creativas, con herramientas para realizar animación, modelado, simulación, renderización, rastreo de movimiento y composición dentro de una plataforma de producción sumamente ampliable.

Maya ayuda a cumplir los exigentes requisitos de producción con herramientas específicas para creación de efectos visuales, desarrollo de juegos, posproducción y otros proyectos de animación en 3D.

Aporta herramientas que facilitan los flujos de trabajo paralelos y las tareas complejas, nuevos conjuntos de herramientas creativas potentes y mejoras de productividad para producir contenido de mejor calidad rápidamente.

OBJETIVOS

Desarrollar las técnicas y habilidades necesarias para obtener el máximo partido de Maya.

Practicar con ejercicios y proyectos que enfatizan la aplicación de Maya en el mundo real.

Aumentar la competitividad utilizando las funciones de productividad más innovadoras en Diseño y Animación 3D.

Preparar el examen de certificación oficial de Autodesk:

Maya 2016 Profesional.

ACREDITACIONES

Autodesk
Certification of Completion

Certificación Oficial Autodesk
Maya Profesional (ACP)

CURSOS 2017 2018



DISEÑO GRAFICO_WEB_APPS

Diseño gráfico Adobe (Photoshop_Illustrator_Indesign)
Edición digital Adobe (Premiere_After Effects)
Diseño y desarrollo WEB (HTML _ CSS _ JavaScript _ PHP _ MySQL)
WordPress _ PrestaShop _ Joomla
Marketing online (Campañas SEM/ SEO_Google Analytics_Google AdWords)
Diseño Apps móviles Android y realidad aumentada.
Autodesk Maya



INFORMÁTICA_BIG DATA_BI

Informática de usuario (Windows_Internet_Redés sociales)
Microsoft Office Specialist. MOS (Word_Outlook_Excel_Power Point)
Programación VBA
Programación Java SE/EE
Windows Server. MCSA
Gestión y administración Linux (LPIC1_LPIC2)
Herramientas Big Data y análisis de datos
(Hadoop_MongoDB_Python_Lenguaje R_Scala _Spark)
Herramientas Business Intelligence
(Microsoft BIDS_MicroStrategy 10_PowerCenter Express_Pentaho_Jaspersoft)



EMPRESA

Administración Contable
Asesoría Fiscal
Gestión Laboral
Dirección Contable
Impuesto de Sociedades
Gestión de Recursos Humanos
Logística Integral Almacenes
Gestión Eficaz del Tiempo
Plan de Negocio y Estudio de Mercado
Controller y Auditoría.